CONSEIL GÉNÉRAL
ALPES-MARITIMES

PLANNING JANVIER 2013

EXPOSITIONS	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
Antoine de St Exupéry : du vent, du sable et des étoiles																															
Calligraphie, la beauté d'écrire																															
Carnets de voyage																															
Carnets de voyage, mode d'emploi																															
Comme un arbre																															
Comment sont faits les livres ?																															
Ecoute le conte																															
Escales littorales, la Méditerranée s'expose																															
Histoire à la carte (outil d'animation)																															
Il était une fois la littérature française																															
Jeux de mots et de contes																															
Insectes du monde et du terroir																															

CONSEIL GÉNÉRAL
ALPES-MARITIMES

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
Jeux de Société																															
Kamishibaï (outil d'animation)																															
Komagata (outil d'animation : malle thématique)																															
La Bande dessinée de Science-Fiction																															
La Bande dessinée en France aujourd'hui (des années 80 à nos jours)																															
La Généalogie : mode d'emploi																															
La Passion du Cirque																															
La Peinture et les grands maîtres																															
La Poésie à travers les siècles																															
La Poésie française contemporaine																															
La Science-Fiction																															
le chat dans la Bande dessinée																															

CONSEIL GÉNÉRAL
ALPES-MARITIMES

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
Le Cinéma documentaire																															
Le Développement durable																															
Le Fantastique au cinéma et dans la littérature																															
Le Manga dans tous ses états																															
Le Petit Chaperon rouge (outil d'animation : malles thématiques)																															
Le Roman de l'écriture, du cunéiforme au cybertexte																															
Le Roman policier																															
L'Eau																															
Les Dinosaures																															
Les Droits de l'Enfant																															
Les Energies																															
Les Héros de la Bande dessinée																															

CONSEIL GÉNÉRAL
ALPES-MARITIMES

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
Les Indiens d'Amérique (outil d'animation : malle thématique)																															
Les Régions polaires																															
Les Sorcières																															
L'Heroic Fantasy au cinéma et dans la littérature																															
L'Histoire de l'Architecture																															
Livres en braille (outil d'animation : malle thématique)																															
Loup y es-tu ?																															
Noël et les autres fêtes de l'hiver																															
Nourrir l'Humanité																									VALBERG						
Pacovska (outil d'animation : malle thématique)																															
Palette, le musée des couleurs																															
Poésie : Cheyne Editeur																															

CONSEIL GÉNÉRAL
ALPES-MARITIMES

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
Sagesse, Sagesse, hommage d'Afrique à Jean de la Fontaine																															
Une Histoire de la Bande dessinée en France (des précurseurs aux années 80)																															
Victor Hugo																															
VITRINES																															

Prêts
Prévisions